

# Résumé de Python

Quentin Fortier

February 7, 2022

# Variables

= sert à modifier la valeur d'une variable :

---

```
a = 7 # définition de a
b = a + 2 # définition de b
a = 3 # modification de a
```

---

On utilise == pour comparer deux valeurs :

---

```
a == b # renvoie False
```

---

Pour échanger 2 variables en Python :

---

```
a = 3  
b = 7  
a, b = b, a # échange a et b
```

---

## Théorème

Si  $a$ ,  $b$  sont deux entiers, il existe un unique  $q$  (**quotient**) et  $r$  (**reste**) tels que :

- $0 \leq r < b$
- $a = bq + r$

En Python :

- $q$  est obtenu par `a // b`
- $r$  est obtenu par `a % b`

---

```
7 // 3 # renvoie 2  
7 % 3 # renvoie 1
```

---

$a$  divise  $b$



le reste de la division de  $b$  par  $a$  est 0



$$b \% a == 0$$

$a$  divise  $b$



le reste de la division de  $b$  par  $a$  est 0



$b \% a == 0$

---

```
def divise(a, b):  
    return b % a == 0
```

---

Définition de  $f : x \mapsto \sqrt{x} + 4x^2$  :

---

```
def f(x):  
    return x**0.5 + 4*x**2  
  
f(1)  # donne 5
```

---

L'indentation (décalage obtenu avec la touche TAB), permet à Python de savoir ce qui est à l'intérieur de la fonction.

# Condition if

```


---

if condition:  
    instructions

---


```

Condition doit être un booléen (`True` ou `False`)

# Condition if

Au lieu du code suivant :

---

```
# On imagine avoir défini un booléen b  
if b == True:  
    ...
```

---

Il est préférable d'écrire :

---

```
if b:  
    ...
```

---

## Condition if

---

```
def abs(x): # fonction valeur absolue
    if x < 0:
        return -x
    return x
```

```
abs(-5) # renvoie 5
```

---

## Condition if

On pourrait mettre un `else`, mais ce n'est pas obligatoire :

---

```
def abs(x): # fonction valeur absolue
    if x < 0:
        return -x
    else:
        return x
```

---

Boucle **for** :

---

```
for i in range(6):  
    print(i)  
    # exécuté pour i = 0, i = 1, ..., i = 5
```

---

## Exercice

Calculer  $\sum_{k=1}^{10} k2^k$ .

Boucle **for** en spécifiant début et fin :

---

```
for i in range(3, 8):  
    print(i)  
    # exécuté pour i = 3, i = 4, ..., i = 7
```

---

Boucle `for` en spécifiant début, fin et pas :

---

```
for i in range(6, 13, 2):  
    print(i)  
    # affiche les entiers pairs de 6 à 12
```

---

Boucle `while` :

```
_____  
while condition:  
    instructions  
_____
```

Attention : un `while` peut faire boucle infinie si la condition est toujours vraie

Algorithme d'Euclide pour trouver le PGCD, en faisant des divisions euclidiennes :

---

```
def pgcd(a, b):  
    while b != 0:  
        a, b = b, a % b  
    return a
```

---

Un tuple (ou  $n$ -uplet) est similaire aux  $n$ -uplets en mathématiques (par exemple, un couple si  $n = 2$ ) :

---

```
p = (1.3, 6.4) # 2-uplet de coordonnées 1.3 et 6.4  
p[0] # donne 1.3  
len(p) # donne 2
```

---

Un tuple peut servir à renvoyer plusieurs résultats par une fonction.

## Exercice

Écrire une fonction `milieu` telle que `milieu(p1, p2)` renvoie le milieu de `p1` et `p2` (des points dans le plan).

Une liste permet de stocker plusieurs éléments. Contrairement aux tuples, on peut ajouter un élément à la fin d'une liste avec `L.append(...)`

---

```
L = [-2, 4, 2.14]
L[1] # donne 4 (élément d'indice 1)
L[-1] # donne 2.14 (dernier)
len(L) # donne 3
L.append(3)
# L vaut maintenant [-2, 4, 2.14]
```

---

Pour parcourir une liste, on parcourt souvent ses indices :

---

```
for i in range(len(L)):
    print(L[i])
```

---

Pour parcourir une liste, on parcourt souvent ses indices :

---

```
for i in range(len(L)):  
    print(L[i])
```

---

On peut aussi parcourir directement les éléments :

---

```
for e in L:  
    print(e)
```

---

Pour parcourir une liste, on parcourt souvent ses indices :

---

```
for i in range(len(L)):  
    print(L[i])
```

---

On peut aussi parcourir directement les éléments :

---

```
for e in L:  
    print(e)
```

---

**Attention à ne pas confondre indice (position) et élément (valeur dans la liste) !**

## Exercice

Écrire une fonction `appartient` telle que `appartient(e, L)` soit `True` si `e` appartient à `L`, `False` sinon.

## Exercice

Écrire une fonction `appartient` telle que `appartient(e, L)` soit `True` si `e` appartient à `L`, `False` sinon.

## Exercice

Écrire une fonction `inverse` renvoyant l'inverse d'une liste.

`L[i:j]` extrait une sous-liste d'une liste `L` des indices `i` (inclus) à `j` (exclu) :

---

```
L = [7, 0, 42, 21, 3, -5]
L1 = L[2:4]
# L1 est la liste [42, 21]
```

---

`L[i:j]` effectue une copie de `L` : si on modifie `L1` cela ne modifie pas `L`.

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous ?

---

```
def appartient(e, L): # FAUX
    for elem in L:
        if elem == e:
            return True
        else:
            return False
```

---

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous ?

---

```
def appartient(e, L): # FAUX
    for elem in L:
        if elem == e:
            return True
        else:
            return False
```

---

Le `return False` doit être après le `for`, pas dedans (sinon `appartient([1, 2], 2)` renvoie `False`).

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous ?

---

```
def maximum(L): # FAUX
    m = L[0]
    for i in range(1, len(L)):
        if L[i] > L[i - 1]:
            m = L[i]
    return m
```

---

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous ?

---

```
def maximum(L): # FAUX
    m = L[0]
    for i in range(1, len(L)):
        if L[i] > L[i - 1]:
            m = L[i]
    return m
```

---

Il faut comparer  $L[i]$  à  $m$  et pas à  $L[i - 1]$ .

## Erreurs classiques

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous, censé diviser une liste en 2 parts égales ?

---

```
def separer(L): # FAUX
    L1, L2 = [], []
    n = len(L)//2
    for i in range(n):
        L1.append(L[i])
    for i in range(n, len(L)):
        L2.append(L[i])
    return L1
    return L2
```

---

## Erreurs classiques

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous, censé diviser une liste en 2 parts égales ?

---

```
def separer(L): # FAUX
    L1, L2 = [], []
    n = len(L)//2
    for i in range(n):
        L1.append(L[i])
    for i in range(n, len(L)):
        L2.append(L[i])
    return L1
    return L2
```

---

**return** arrête la fonction : le 2ème **return** n'est donc jamais exécuté.  
On peut renvoyer 2 valeurs sous forme de couple ou de liste :  
**return** (L1, L2).

## Erreurs classiques

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous, censé supprimer les doublons (éléments apparaissant plusieurs fois) dans une liste triée ?

---

```
def doublon(L):  
    for i in range(len(L) - 1):  
        if L[i + 1] == L[i]:  
            del L[i]  
    return L
```

---

## Erreurs classiques

Quelle est l'erreur dans le code ci-dessous, censé supprimer les doublons (éléments apparaissant plusieurs fois) dans une liste triée ?

---

```
def doublon(L):  
    for i in range(len(L) - 1):  
        if L[i + 1] == L[i]:  
            del L[i]  
    return L
```

---

`del` décale tous les indices donc le `i` de la boucle `for` n'est plus valide. Créer une nouvelle liste à la place :

---

```
def doublon(L): # FAUX  
    res = [L[0]]  
    for i in range(len(L) - 1):  
        if L[i + 1] != L[i]:  
            res.append(L[i + 1])  
    return res
```

---